

Type d'offre : Corporate offer

Post date : 29.09.26

Morphism

Ingénieur(e) IA Système et Produit (F/H)

Informations générales

Contract type : Permanent contract

Experience level : 4-5 ans en software engineering

Contact :

contact@morphism.co

Starting date : Tue 01/12/2026 - 12:00

Morphism :

Morphism, startup deeptech de Paris-Saclay fondée en 2025, modélise la structure et la temporalité de la diffusion de l'information (et non le contenu) pour détecter des comportements coordonnés ou inauthentiques, simuler leur évolution et en réduire l'impact.

L'équipe dispose aujourd'hui d'une capacité R&D interne, d'un POC opérationnel et de premières missions clients. L'entreprise entre dans une phase d'industrialisation : transformer les briques scientifiques en produits et APIs robustes, exploitables par

des humains comme par des agents autonomes.

Détail de l'offre (poste, mission, profil) :

Missions

- **Transformer la R&D en plateforme produit** : industrialisation des modèles/pipelines, APIs exposant les capacités Morphism, traitements asynchrones, tests, déploiement, monitoring, optimisation performance/fiabilité/coûts ;
 - **Construire les premières expériences produit avec le CPO**, sur toute la chaîne donnée → backend → modèles → API → agent → interface ; prototypage rapide puis passage en production sélectif ;
 - **Rendre Morphism exploitable par des agents** : tools/APIs agent-ready, serveurs/clients MCP, structured outputs, authentification, workflows agentiques multi-étapes, évaluation ;
 - **Contribuer à une entreprise AI-native** : identification et automatisation de tâches à forte valeur (R&D, engineering, sales ops, veille...).
-

Compétences techniques

- **Socle software engineering solide** : Python, conception d'APIs, architectures backend/distribuées, bases de données, pipelines asynchrones, tests (unitaires, intégration, e2e), Docker, CI/CD, cloud, observabilité, sécurité ;
 - **Expérience réelle des systèmes IA modernes** : APIs des LLM, tool/function calling, structured outputs, orchestration agentique, MCP, gestion du contexte et de l'état, fallback et human-in-the-loop, évaluation, arbitrages qualité/latence/coût ;
 - **Pratique AI-native du développement** : usage quotidien de coding agents, décomposition et délégation maîtrisées, relecture critique du code généré ;
 - **TypeScript et capacité à intervenir sur une interface web** : un atout, sans exigence d'expertise frontend.
-

Expérience attendue

Profil jugé sur les réalisations plutôt que sur le nombre d'années ou l'école.

Expériences valorisées : produit livré de bout en bout, passage prototype → production, contexte startup ou zero-to-one, mise en production d'une fonctionnalité LLM/agent, travail direct avec des fondateurs, arbitrages rapidité / dette technique / robustesse.

Aptitudes

- Ownership et jugement (décision réversible vs choix structurant) ;
 - Goût du produit et capacité à discuter usage, ergonomie et valeur autant que technique ;
 - Autonomie face à l'ambiguïté, dans un contexte de petite équipe deeptech ;
 - Rigueur sur des systèmes probabilistes destinés à éclairer des décisions importantes ;
 - Communication claire avec chercheurs, produit, fondateurs, partenaires et clients.
-

Atouts supplémentaires

- Traitement de graphes, calcul scientifique ou optimisation ;
- MLOps, systèmes data-intensive, infrastructures distribuées ;
- APIs développeurs / SDK, produits B2B techniques, cybersécurité ;
- Plateformes sociales, industrialisation de code issu de la recherche, contraintes de confidentialité ou de souveraineté.

URL de l'offre :

https://www.dataia.eu/sites/default/files/2026-09/20260920%20Fiche%20de%20poste%20AI_Systems_Product_Engineer.pdf

Lien vers l'offre sur le site dataia.eu :<https://da-cor-dev.peppercube.org/node/1607>